

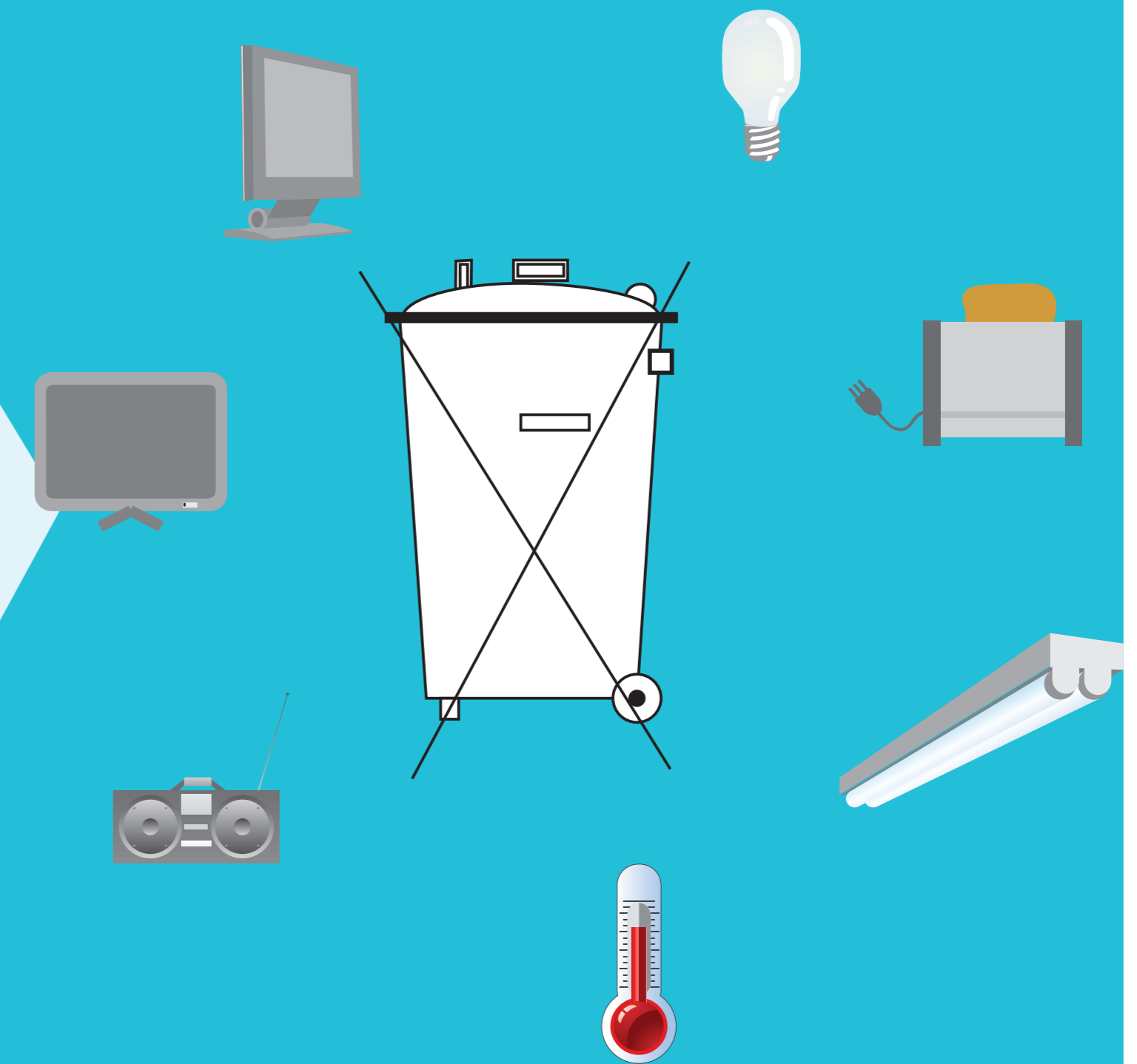
# ZUŻYTY SPRZĘT ELEKTRYCZNY I ELEKTRONICZNY

**Nie wyrzucaj do kosza !**

## CO TO JEST ZSEE ?

Zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny (w skrócie **ZSEE**), potocznie nazywany również elektroodpadami lub elektrośmieci to **zużyte, zepsute lub niepotrzebne urządzenia działające na prąd lub baterie.**

Zaliczamy do niego m.in.: pralki, lodówki, roboty kuchenne, komputery, telewizory, telefony, radia, żelazka, odkurzacze, świetlówki, żarówki.



## DLACZEGO ZSEE SĄ TAK NIEBEZPIECZNE ?

Sprzęt elektryczny i elektroniczny zawiera niebezpieczne dla człowieka, zwierząt i środowiska naturalnego substancje chemiczne m.in. **rtęć, kadm, ołów, chrom, nikiel, lit, freon.**

Mogą one powodować np. uszkodzenia nerek, wątroby, jelit, wzroku, niedokrwistość, nadciśnienie, zaburzenia układu oddechowego, choroby nowotworowe.

Nie demontuj samodzielnie ZSEE! Podczas demontażu uwalniają się niebezpieczne substancje szkodliwe dla zdrowia.

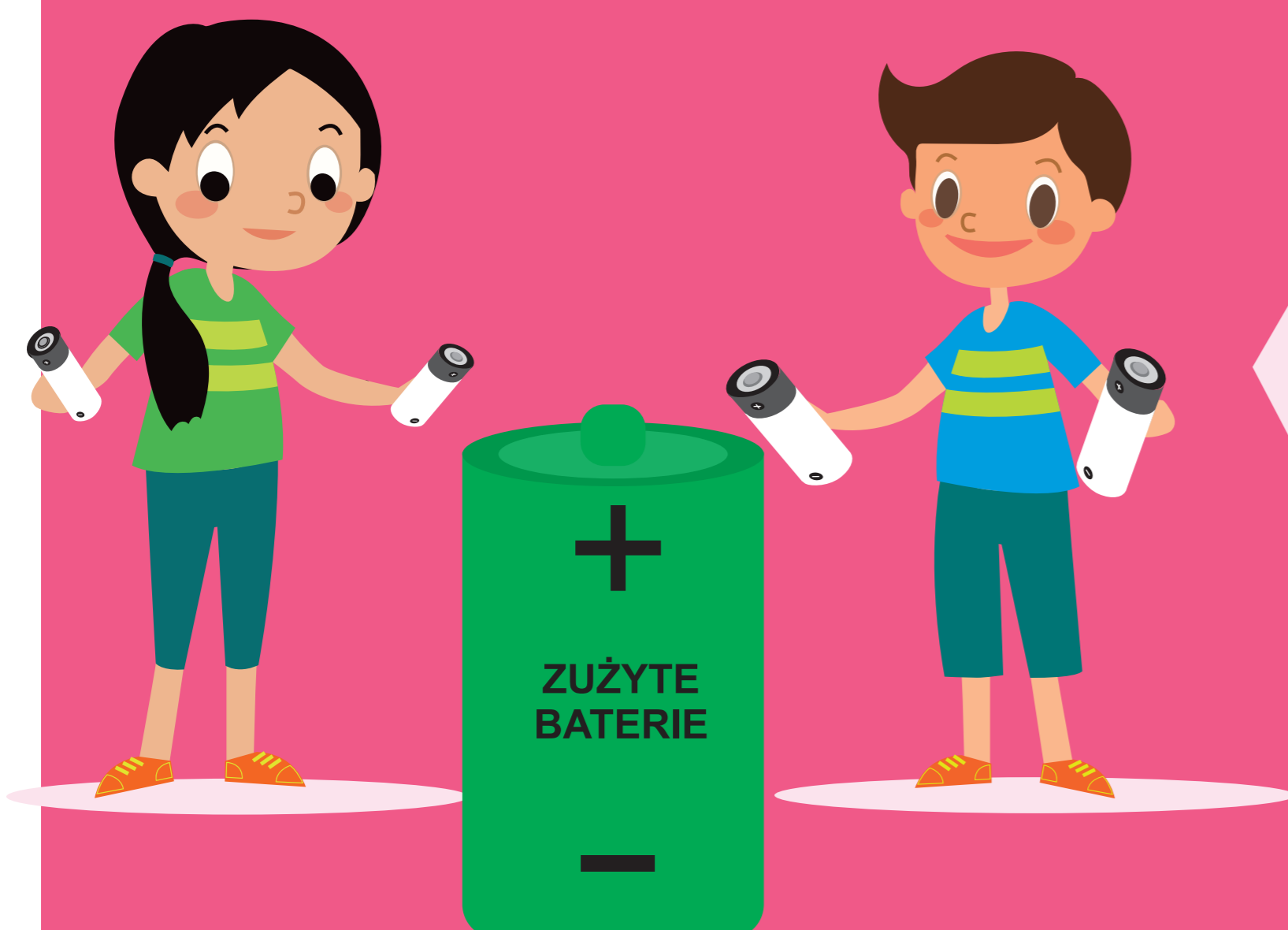
## JAK POSTĘPOWAĆ Z ZSEE ?

Nie wyrzucaj do kosza !  
Oddaj za darmo do punktów wyznaczonych przez Gminę.

**Drobny sprzęt** można wrzucać do pojemników, które znajdują się w **Bieniowie** (przy remizie), **Olbrachtowie** (przy zatoce naprzeciwko sklepu), **Miostowicach Górnych** (przy świetlicy wiejskiej), **Łazie** (przy starej świetlicy wiejskiej), **Złotniku** (przy sklepie spożywczym).

**Duży sprzęt** można oddać do **Punktu Selektywnej Zbiórki Odpadów Komunalnych** przy ul. Św. Brata Alberta 8 w Żarach.

**Stary sprzęt** zostaw w sklepie przy zakupie nowego, tego samego typu.



## ZUŻYTE BATERIE - CO Z NIMI ZROBIĆ ?

Nie wyrzucaj zużytych baterii do kosza !

Oddaj do punktów zbiórki w szkołach, instytucjach oraz sklepach.  
Oddaj do punktów wyznaczonych w gminie.

Zużyte baterie można wrzucać do pojemników, które ustawione są w **Bieniowie** (przy remizie), **Olbrachtowie** (przy zatoce naprzeciwko sklepu), **Miostowicach Górnych** (przy świetlicy wiejskiej), **Łazie** (przy starej świetlicy wiejskiej), **Złotniku** (przy sklepie spożywczym).

